ACADEMIA DE Videojuegos

Trayectoria profesional

para estudiantes de secundaria en el programa de doble matriculación



Información sobre la academia

La Academia de Videojuegos (Gaming Academy) del Lehigh Carbon Community College preparará a los estudiantes para puestos de nivel básico en la industria de los videojuegos o para la transferencia a un programa de estudios de grado. Elija clases que se centren en el aspecto técnico del desarrollo y utilicen lenguajes de programación estándar de la industria, o aquellas que se centren en el aspecto creativo de la industria, con principios básicos de diseño de videojuegos y técnicas de artes digitales.

En este programa, tomarán clases como las siguientes:

- Introducción al diseño de videojuegos
- Diseño digital
- Gráficos para videojuegos y simulaciones en 2D

¡y mucho más!

Puede encontrar más información sobre la secuencia de clases en el reverso de esta hoja.

Requisitos

- Los estudiantes pueden ingresar a la academia durante su penúltimo o último año de secundaria.
- Autorización del director o del consejero/a.
- Los estudiantes con doble matriculación deben cumplir con los mismos requisitos que el resto de los estudiantes universitarios. Algunas clases universitarias requerirán una prueba de nivel.

Este programa es una excelente manera de iniciarse en el sector de los videojuegos mientras se desarrollan habilidades para el futuro.

Para obtener más información, comuníquese con:

Brandon Kwiatek
Director Ejecutivo de
High School Connections
Correo electrónico: dualenrollment@lccc.edu

Lehigh Carbon
COMMUNITY COLLEGE

ACADEMIA DE Videojuegos

Secuencia de clases recomendada

Penúltimo año — Total de créditos: 12-13

Primer semestre	Segundo semestre
CIS105: Introducción a la informática y sus aplicaciones (3 créditos)	CIS114: Introducción al diseño de videojuegos (3 créditos)
* ART110: Dibujo I (3 créditos) O CIS119: Curso intensivo para sobrevivir en la universidad (1 crédito)	MAT105: Álgebra intermedia O MAT160: Álgebra universitaria (3 créditos)

* Las clases pueden variar en función del título que se desee obtener.

Último año — Total de créditos: 13

Primer semestre	Segundo semestre
ART107: Diseño digital (3 créditos)	ART118: Gráficos para videojuegos y simulaciones 2D (3.5 créditos)
CIS112: Pensamiento computacional y lógica de la programación (3 créditos)	CIS118: Fundamentos de la programación de videojuegos y simulación (3.5 créditos)

Clases optativas

CIS180: Introducción a la gestión de proyectos	CIS113: Diseño de la experiencia del usuario
ENG105: Investigación y redacción	

Los créditos se aplican a lo siguiente:

Desarrollo de videojuegos y simulaciones: Orientación en artes digitales, AA

Desarrollo de videojuegos y simulaciones: Orientación en programación, AA

¿Quiere saber más sobre High School Connections? ¡Escanee el código QR para acceder a nuestra página web!